C 프로그래밍 팀 프로젝트

난 독수리가 아냐!

KILL THE BOSS

202311391 최준혁(팀장)

202311342 이수아

202311264 김민홍

202311267 김상오

* 과제 주요 기능

1. 문자열 입력(민홍)
2. Show\_string(준혁)
3. 폭탄 날라가기(수아)
4. 체력바(수아)
5. 문자열 날라가기(상오)
6. 난이도 자동으로 넘어가기
7. 점수 기능
8. 스토리 스킵기능

* 추가 기능

1. 디자인(게임 배경 화면) -> 사진 첨부? (중간중간 디자인 요소 캡처)
2. 데미지를 입었을 때 캐릭터가 흔들리는 것
3. 스토리
4. 컨셉 -> 보스 죽이기 느낌

* 토의사항

발견한 문제점, 새롭게 발견한 사실

1. 쓰레드 사용 전과 후(스토리 스킵) -> 상오랑 민홍
2. 문자열 출력 적게 나오는 문제 –> 준혁과 수아
3. 동시에 문자 입력하는 거(알게 된것) -> 민홍과 준혁
4. 난이도 선택이나 게임 시작시 숫자가 아닌 문자열을 입력 했을 때 오류가 발생한 것
5. 글자를 입력시에 스레드로 글자가 날라가면서 커서가 움직이기 때문에 글자 입력시에 gotoxy함수를 써준 것

* 기여도

1. 최준혁(25%)

* (노션 바탕으로 쓰기)

1. 이수아(25%)

-

1. 김민홍(25%)

-

1. 김상오(25%)

-